

## 简单的AnyCasting模拟(入门学习)--Cloney@qq.com

### 1、PRO/E部分

使用PRO/E造型,保存为\*.stl格式

### 2、AnyCasting部分

#### (1) 设置Mesh Generation部分

在Set Entity(设置实体)中,设置实体类型为CAST(cavity),即型腔,

在Set Mould中设置模具,选CASTING+MOULD,空间大小自己定,比型腔大就可以了。另外在GATE PLANE中指定浇口所在平面。

SET DOMAIN,设置感兴趣的区域。使用默认也可以。

这里使用Bulid Uniform Mesh,输入划分的网格数目,这里用10W,系统会自动调整。

#### (2) 设置Basic Procedure部分

设置Task Design,这里选择Metal Mould--Metal Mould Casting,Analysis Type根据模拟需要选择,我们选Mould Filling(简单,速度快)

Material Setting,材料设置,根据需要选择,我们这里选CAST为AZ91D,Mould选45号钢。空气默认。另外可以在anyDBASE中自己搞材料数据库。

Initial and Domain BC,这里我们选择Mould初始温度为200度,关注区域默认。

Heat Transfer Model,传热模型设置,可以自定义,也可以默认。我们这里默认。Coating Layeri设置默认。

Gate Condition,浇口设置。设置在Gate Plane面上的型腔面为浇口面,用空格键选择这个面,温度,速度自己顶,这里温度定为700度,速度10M/s。选择直接浇注。

Gravity Force,重力设置,选对坐标就可以了,这里选-z。

(3) 在Optional Modules里面的Shrinkage Model里面考虑一下收缩,这里都按默认。

(4) 其他默认。到Launching Conditions里面来,设置End Output Condition。我们这里选择End Conditon为Filling项,即模拟完充型就OK了。

(5) 保存文件\*.gsc。

OK,可以到anySolver求解器模块小试牛刀了。

